

## **Programma del corso**

- **1- LA FIGURA DEL DESIGNER**
  - I compiti del progettista
  - Le competenze necessarie: come svilupparle
- **2- IL COMMITTENTE**
  - Capire chi è il nostro interlocutore
  - Intervista ed individuazione delle richieste
  - Soddisfare le richieste ottimizzando le risorse
- **3- LA GESTIONE DELLO SPAZIO**
  - Analisi del luogo
  - Individuare criticità e pregi
  - Ottimizzazione dello spazio nel rispetto delle normative
  - Criteri funzionali, di salute e di benessere
- **4- GLI AMBIENTI DELLA CASA**
  - Ingresso: accogliere e distribuire
  - Living: convivere e condividere
  - Cucina: preparare, elaborare, conservare
  - Camera da letto: rigenerarsi
  - Bagno: prendersi cura di sé
- **5- IL DISEGNO**
  - Uso degli strumenti di disegno: il concetto del disegno
  - Il disegno in scala (viste ortogonali e tridimensionali)
- **6- IL MOODBOARD**
  - Utilizzo e finalità: un nuovo metodo di confronto
  - Criteri di scelta degli elementi: aspetti emozionali
- **7- EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE**
  - Analisi di servizi fotografici di interni
  - Lo styling fotografico
- **8- IL PROGETTO**
  - Briefing e ricerca preliminare
  - Elaborare un concept di progetto: la distribuzione in pianta
  - Le dimensioni degli arredi e del corpo umano (antropometria)
- **9- MATERIALI, COLORE E STYLING**
  - Lo studio dei Trends
  - Individuare lo stile giusto per il progetto
  - Materiali per gli interni
  - Come creare una palette colore: uso consapevole del colore
- **10- STORIA DEL DESIGN**
  - Il Design dei grandi maestri del '900
  - Il Design contemporaneo ed attuale
- **11- RAPPRESENTAZIONE GRAFICA**
  - Disegno tecnico in 2D Autocad: disegno in scala
  - Disegno in 3d con Sketch up
  - Elementi di grafica e impaginazione
- **12- VISITE GUIDATE A SHOWROOM E MOSTRE DI DESIGN**